

Fallout 2

Patch v1.1 (Beta)

COMPAGNIA Interplay

DIMENSIONI 2.52 MB

DATA 22/11/98

Miglioramenti:

- Il PC non si bomberà più alla grande se proverete a boxare in New Reno.
- Ora si potrà effettivamente vincere qualcosa giocando coi dadi.
- L'avventura relativa a Lloyd, a New Reno, non bloccherà più il computer (però, programmato bene, ndSG).
- Parlare a Tandi della missione relativa al Vault 15 quest non bloccherà più il computer (e continuiamo... ndSG).
- Salvataggi e caricamenti sono ora più veloci
- I membri del vostro gruppo ora non potranno più diventare ostili, per cui potrete sempre parlare loro
- I Ghouls a Gecko la smetteranno di spararvi addosso a caso.
- Quando cercate di ottimizzare la centrale (power plant), ora, Harold via darà le informazioni *giuste*.
- Questo non è proprio un "bugfix" quanto un miglioramento: i negozianti avranno più spesso disponibilità di denaro.
- Non dovrebbero più verificarsi attese infinite durante i combattimenti (meno male)
- Francis è stato "sistemato". (Mah, suona minaccioso... bho. NdSG).
- MOLTE altre cose